



**COMITE DEPARTEMENTAL DE BILLARD**

*Rue du Grand Clos 44620 La Montagne*



# REGLEMENT

## PARTIE LIBRE R3 ET R4

## BANDE R2 ET 3BANDES R2

**Les modifications sont surlignées en vert**

### Dispositions générales

Les compétitions organisées par le Comité Départemental 44, partie libre R3 et R4, bande R2 et 3 bandes R2 sont ouvertes à tous les licenciés des catégories libre R3 et R4, bande R2 et 3 bandes R2 du Comité Départemental de Loire Atlantique qui ont acquitté leur licence pour la saison en cours. Ce sont les compétitions officielles du Comité Départemental 44 à la partie libre R3 et R4, bande R2 et 3 bandes R2 qui qualifient les champions dans chaque catégorie respective.

Pour les Nouveaux Joueurs qui, lors de la première journée, obtiennent une moyenne sur trois matchs minimums dépassant la moyenne supérieure de la catégorie dans laquelle ils sont inscrits, montent dans la catégorie supérieure. Si le premier tour n'a pas eu lieu, et si un délai de 15 jours avant la date de cette compétition est respecté, ils peuvent alors jouer dans cette nouvelle catégorie.

**Les joueurs sont convoqués à 8 h 30 pour un début de compétition à 9 h 00.**

**Rappel :** la tenue des joueurs doit être conforme au code sportif et il est demandé aux directeurs de jeux de faire respecter cette règle et de signaler tout manquement.

**Les résultats doivent être saisis sur le site de la fédération « ffbsportif.com » anciennement « Delphi ».**  
**Les poules seront créées par le Responsable Sportif du Comité Départemental.**



# COMITE DEPARTEMENTAL DE BILLARD

*Rue du Grand Clos 44620 La Montagne*



## Dispositions particulières pour la bande R2 et le 3 bandes R2

Pour la bande R2 et la 3 bandes R2, le championnat départemental se joue sur un tour éliminatoire plus une finale à 5 joueurs.

Les engagements se font par le Responsable Sportif de chaque club pour le tour éliminatoire 15 jours avant la date limite d'inscription de ce tour. Cette dernière sera précisée en fonction du calendrier, au moins 15 jours avant. Si un joueur ne peut participer à ce tour, le Responsable Sportif de son club doit prévenir le Responsable Sportif du Comité Départemental dans les plus brefs délais et au moins 15 jours avant la date de la compétition. Passé ce délai, toute absence devra être justifiée et également annoncée le plus vite possible au Responsable Sportif du Comité Départemental ainsi qu'au Club Organisateur.

Pour les phases éliminatoires, les matchs se jouent en distances normales, avec limitation de reprises,

Bande R2 : 30 points et 30 reprises, 3bandes R2 : 15 points et 50 reprises.

Les finales départementales se jouent avec limitation de reprises :

Bande R2 : 40 points et 40 reprises, 3bandes R2 : 15 points et 60 reprises.

## Dispositions particulières pour la libre R3 et R4

Pour la libre R3 et R4, le championnat départemental se joue sur deux tours plus une finale à 5 joueurs.

Les engagements se font par le Responsable Sportif de chaque club pour les deux tours éliminatoires 15 jours avant la date limite d'inscription du 1<sup>er</sup> tour. Cette dernière sera précisée en fonction du calendrier, au moins 15 jours avant le premier tour. Si un joueur ne peut participer qu'à un des deux tours, le Responsable Sportif de son club doit prévenir le Responsable Sportif du Comité Départemental dans les plus brefs délais et au moins 15 jours avant la date de la compétition. Passé ce délai, toute absence devra être justifiée et également annoncée le plus vite possible au Responsable Sportif du Comité Départemental ainsi qu'au Club Organisateur.

Le Responsable Sportif du Comité Départemental prendra en compte :

- Le nombre d'inscrits
- Le nombre de billard / club
- Equilibre du nombre de joueurs par lieux de compétition
- Les catégories et le format de billard
- La méthode du « serpent ».

Les tours se jouent en poules de 3, 4 ou 5 joueurs en fonction du nombre d'inscrits.

Le principe de jeu retenu est le suivant : les joueurs seront sur un même lieu de compétition ( club ) de 3 à 8 joueurs répartis en deux poules de 4 joueurs ( 3 tours de jeux ), puis un classement ( 1 tour de jeu ) entre poules se fait de la façon suivante :



# COMITE DEPARTEMENTAL DE BILLARD

*Rue du Grand Clos 44620 La Montagne*



- Les 1er de chaque poule se rencontrent entre eux ( le vainqueur obtient 9 points de Ranking, le perdant 6 points ).
- Les 2ème de chaque poule se rencontrent entre eux ( le vainqueur obtient 4 points de Ranking, le perdant 3 points ).
- Les 3ème de chaque poule se rencontrent entre eux ( le vainqueur obtient 2 points de Ranking, le perdant 1 point ).
- Les joueurs qui sont 4<sup>ème</sup> de leur poule sont classés par leur moyenne, ne disputent pas de match de classement ( ils obtiennent 1 point de Ranking ) **et participent à l'arbitrage des matchs de classement.**

**Pour le premier tour, les joueurs sont classés par leur moyenne et les poules sont établies selon la règle du serpent**

**Pour le second tour, les poules sont calculées en fonction des points de ranking obtenus puis du serpent.** En cas d'égalité de points, le classement est établi en fonction de la moyenne générale, puis de la moyenne particulière, puis de la meilleure série.

**A l'issue des tours éliminatoires, les 5 joueurs ayant le plus de points de ranking sont qualifiés pour la finale départementale.** En cas d'égalité de points, le classement est établi en fonction de la moyenne générale, puis de la moyenne particulière, puis de la meilleure série.

**Pour les tours éliminatoires, les matchs se jouent en distances réduites avec limitation de reprises :**

**Libre R3 : 60 points et 40 reprises, Libre R4 : 40 points et 50 reprises.**

**Les finales départementales se jouent en distances normales et sans limitation de reprises :**

**Libre R3 : 70 points, Libre R4 : 50 points**

## **DIFFERENTS CAS DE FIGURES PEUVENT SE PRESENTER**

### **Cas d'un forfait dans une poule de 4 joueurs :**

Les joueurs se retrouvent dans une poule de trois joueurs ( 2 tours de jeu ) et match de classement.

### **Cas de 6 joueurs :**

Deux poules de 3 joueurs ( 3 tours de jeu ) et match de classement ( 1 tour de jeu ), nécessite un club possédant 2 billards de 2,80 m.

### **Cas de 7 joueurs :**

Une poule de 3 joueurs + une poule de 4 joueurs, même nombre de tour de jeu et de classement que le cas de 6 joueurs, mais nécessite un club possédant 3 billards de 2,80 m.

### **Cas de 8 joueurs :**

Deux poules de 4 joueurs, même nombre de tour de jeu et de classement que précédemment, mais nécessite un club possédant 4 billards de 2,80 m.

### **Cas de 10 joueurs :**

Deux poules de 5 joueurs ( 4 tours de jeu ) et match de classement ( 1 tour de jeu ), nécessite un club possédant 4 billards de 2,80 m. **Les joueurs classés 4<sup>ème</sup> et 5<sup>ème</sup> de leur poule n'ont pas de match de classement et participent à l'arbitrage des matchs de classement.**