

# Le système du complément à 4 pour le "une bande"

Don Bosco Billard Nantes

## La recette

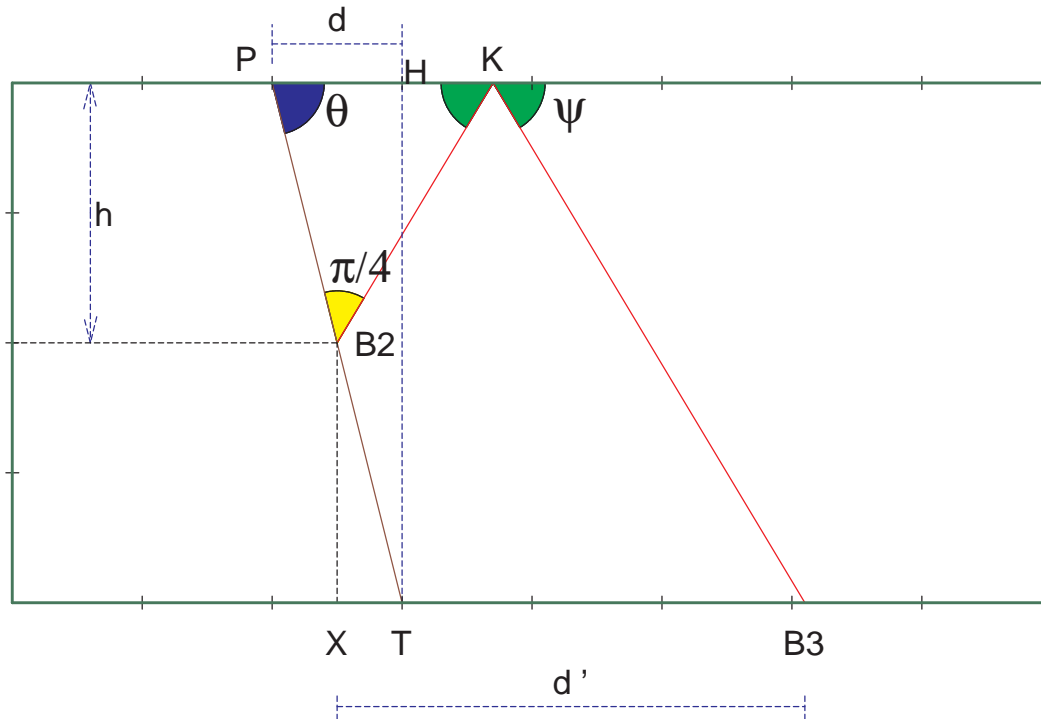
Le dessin ci-dessous représente un billard dont les dimensions mesurées en nombre de mouches sont  $4 \times 8$ . La bille  $B_1$  est non représentée, elle est sur le segment  $B_2T$ . La bille  $B_3$  est à la bande. On suppose que le choc de la "1" sur la "2" se fait à 45 degrés. Alors **pour faire le point par une bande sans effet**, rebond sur la grande bande, arrivée sur la grande bande opposée, il faut que la formule approximative suivante soit respectée.

$$d + d' = 4$$

où  $d$  et  $d'$  indiqués sur la figure sont mesurés en nombre de mouches.

Note1 : Quand la formule n'est pas respectée on corrige par de l'effet. Les joueurs considèrent qu'un effet d'une quantité (ou fraction) donnée de procédé corrige l'arrivée sur la (grande) bande de la même quantité de mouche.

Note2 : Les chiffres indiqués ici ne sont valables que quand le coup est réalisé dans le sens de la largeur du billard, mais ils sont indépendants de sa taille.



## Justification

Calculons précisément l'arrivée à la grande bande de la bille  $B_1$  après son choc sur la bille  $B_2$  et son rebond sur la grande bande du haut. Reprécisons les données du problème :

On suppose que les billes ont un diamètre nul, qu'elles ne prennent aucun effet, qu'au rebond les angles d'incidence et de réflexion coïncident (les deux angles  $\psi$  en verts sont égaux) et que le choc de  $B_1$  sur  $B_2$  se fait à 45 degrés (angle en jaune sur la figure).

On note  $P$  et  $T$  les extrémités du prolongement de la droite  $B_1B_2$ ,  $H$  la projection de  $T$  sur la bande du haut,  $d$  la distance  $PH$ .

On note  $X$  la projection de  $B_2$  sur la bande du bas,  $B_3$  le point où la bille  $B_1$  atteint la grande bande du bas,  $d'$  la distance  $XB_3$ .

On note  $h$  la distance de  $B_2$  à la grande bande.

$B_1$  n'est pas représenté sur la figure.

La formule exacte de l'arrivée sur la bande, repérée par la valeur  $d'$ , est

$$d' = (4 - d) \frac{4 + h}{4 + d}$$

La recette

$$d' \simeq 4 - d$$

consiste donc à ne retenir qu'une approximation de cette formule; mais on remarque que si  $h = d$  ou si  $d = 4$  les deux formules coïncident.

Les tableaux suivants montrent la qualité et les limites de l'approximation.

Approximation de $d'$ par $4-d$												
$h = 1$	d	0.0	0.5	1.0	1.5	2.0	2.5	3.0	3.5	4.0	5.0	6.0
	$d'$	5	3.9	3	2.3	1.7	1.2	0.7	0.3	0	-0.6	-1
	$4-d$	4	3.5	3	2.5	2	1.5	1	0.5	0	-1	-2
$h = 2$	d	0.0	0.5	1.0	1.5	2.0	2.5	3.0	3.5	4.0	5.0	6.0
	$d'$	6	4.7	3.6	2.7	2	1.4	0.9	0.4	0	-0.7	-1.2
	$4-d$	4	3.5	3	2.5	2	1.5	1	0.5	0	-1	-2
$h = 3$	d	0.0	0.5	1.0	1.5	2.0	2.5	3.0	3.5	4.0	5.0	6.0
	$d'$	7	5.4	4.2	3.2	2.3	1.6	1	0.5	0	-0.8	-1.4
	$4-d$	4	3.5	3	2.5	2	1.5	1	0.5	0	-1	-2

### Démonstration de la formule

Appelons  $\theta$  l'angle que fait la queue avec la grande bande (angle bleu) et  $\psi$  l'angle du rebond  $KB_3$  avec la grande bande (angle vert).

La somme des trois angles du triangle  $PKB_2$  étant  $\pi$  on a

$$\psi = 3\pi/4 - \theta.$$

Grâce aux formules

$$\begin{aligned} \operatorname{tg}(a - b) &= \frac{\operatorname{tg}(a) - \operatorname{tg}(b)}{1 + \operatorname{tg}(a)\operatorname{tg}(b)} \\ \operatorname{tg}(3\pi/4) &= -1 \end{aligned}$$

et au fait que  $\operatorname{tg}(\theta) = 4/d$ , on obtient

$$\operatorname{tg}(\psi) = \frac{4 + d}{4 - d}.$$

En notant  $K_x$ , la projection de  $K$  sur la grande bande, on peut alors écrire

$$\begin{aligned} d' &= XK_x + K_x B_3 \\ &= \frac{h}{\operatorname{tg}(\psi)} + \frac{4}{\operatorname{tg}(\psi)} \\ &= \frac{4 + h}{\operatorname{tg}(\psi)} \\ &= (4 - d) \frac{4 + h}{4 + d} \end{aligned}$$